

Activité 1

QU'EST-CE QUE LE LOGICIEL « SOLIDWORKS »

Q1 : Que signifie les initiales « **D.A.O.** »

Q2 : Comment sont créés les pièces avec le logiciel « SW » par rapport aux anciens logiciels de D.A.O. ?

Activité 2

LANCER LE LOGICIEL DE D.A.O. « SolidWorks »

- ✓ Ouverture du logiciel
- ✓ Visionner la vidéo « Présentation de l'espace de travail » présente dans le site.

Q1 : Où se trouve l'icône du logiciel ?

Q2 : Quelle est l'opération qui me permet de lancer le logiciel ?

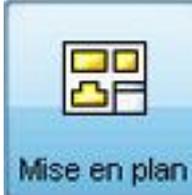
Activité 3

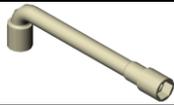
ENVIRONNEMENTS DE TRAVAIL

- ✓ Démarrer le logiciel Solidworks.
- ✓ Cliquer sur l'icône « Nouveau »

Q1 : Combien y'a-t-il d'environnements de travail sous SW ?

Q2 : A quels environnements de travail sont rattachés les icônes suivantes ?

 Pièce	 Assemblage	 Mise en plan
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>



Q3 : Quelle est l'extension informatique d'un fichier « Pièce »

Q4 : Quelle est l'extension informatique d'un fichier « Assemblage »

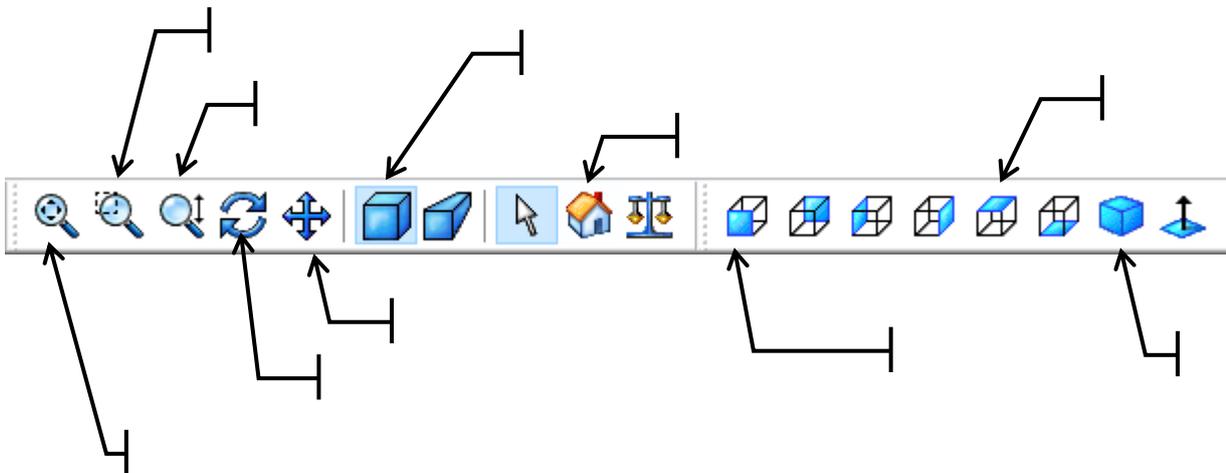
Q5 : Quelle est l'extension informatique d'un fichier « Mise en plan »

Activité 4

MANIPULATION D'UN FICHIER PIECE

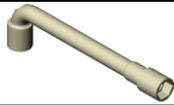
- ✓ Ouvrir les fichiers « Pièce » nommés cosse et clé à pipe présent sur le site
- ✓ Visionner la vidéo « La Barre d'outils Affichage dans edrawings » présente sur le site.

Q1 : Donnez le nom des icônes suivants et vérifiez leur action à l'écran :



Q2 : Quel bouton de la souris permet de zoomer et dézoomer un modèle :

Q3 : Quel action sur la souris permet faire pivoter un modèle 3D :



Activité 5

NOM DES VUES ET DIFFERENTS TRAITS

- A l'aide du diaporama et du logiciel SW, répondre aux questions suivantes

Q1 : À partir des icônes utilisées précédemment compléter le nom des différentes vues sur les mises en plan de la cosse et de la clé à pipe doc. DR1 et DR2.

Q2 : Quel type de trait est utilisé pour représenter les formes extérieures et visibles d'une pièce sur une vue de mise en plan ?

Q3 : Quel type de trait est utilisé pour représenter les formes cachées d'une pièce sur une vue de mise en plan ?

Q4 : Quel type de trait est utilisé pour représenter les axes de cylindre et les centres de cercles ?

Q5 : Quelle est la particularité de la vue de Face par rapport à toutes les autres vues ?

Q6 : Quelle est la position de la vue de face dans une mise en plan ?

Q6 : Combien de vues au minimum doit comporter une mise en plan ?

Activité 6

RANGEMENT DU POSTE DE TRAVAIL



Ranger votre poste de travail